

# ANDROID NÂNG CAO – BÀI TẬP BUỔI L4

## Bài 1: ứng dụng chơi video

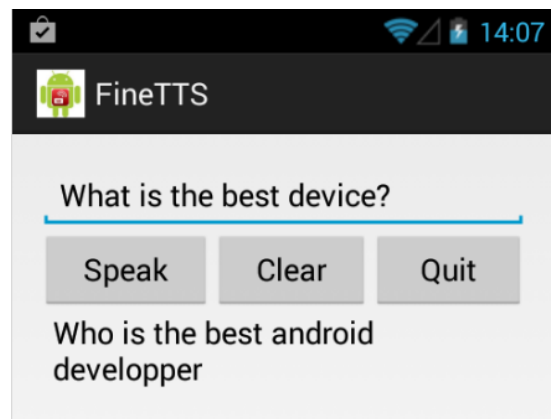
Sử dụng VideoView và MediaController để tạo ứng dụng chơi video như trên slide lý thuyết (trang 6 và 7). **Yêu cầu:** hãy chỉnh lại đoạn mã minh họa để MediaController luôn được hiển thị (thay vì bị tự động che đi).

## Bài 2: ứng dụng đọc chuỗi văn bản tiếng Anh

Sử dụng dịch vụ text-to-speech xây dựng ứng dụng cho phép người dùng nhập vào một văn bản tiếng Anh và đọc ra loa thiết bị.

Giao diện gợi ý như hình bên với chức năng chính:

- Button “Quit”: thoát khỏi ứng dụng
- Button “Speak”: đọc chuỗi trên EditText ra loa và thêm chuỗi này vào danh sách ở phía dưới (ListView gồm các câu máy đã đọc)
- Button “Clear”: xóa nội dung trên EditText và ListView



## Bài 3: log lại vị trí của thiết bị

Dựa trên ví dụ về location service (trang 25 đến 28), hay chỉnh sửa lại phù hợp để ứng dụng của bạn tự log lại vị trí của thiết bị sau mỗi 1 phút, yêu cầu:

- Dữ liệu được ghi vào file log “location.txt” ở SDcard
- Mỗi lần log sẽ ghi trên một dòng, dòng mới ghi vào cuối file
- Thông tin một lần log gồm có: vị trí hiện tại (vĩ độ + kinh độ), thời điểm (dạng yyyy-MM-dd hh:mm:ss)

## Bài 4: sử dụng Google Maps đơn giản nhất

Dựa trên kiến thức được cung cấp về Google Maps, hãy xây dựng một ứng dụng Google Maps đơn giản nhất: hiển thị bản đồ và lấy vị trí hiện tại của bạn làm trung tâm.

