

ANDROID NÂNG CAO – BÀI TẬP BUỔI L1

Bài 1: dùng AsyncTask để tải website từ Internet

Làm theo slide T1 (từ trang 32 đến 35), chú ý bổ sung quyền truy cập INTERNET cho ứng dụng.

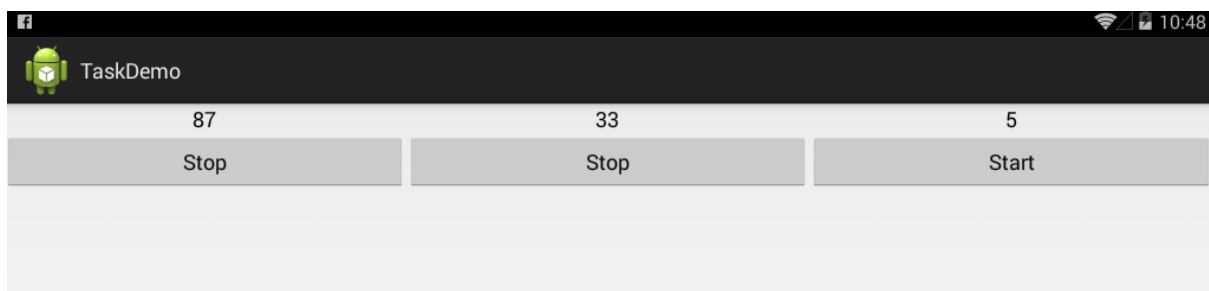
Bài 2: handler message cho 3 background thread

Viết ứng dụng minh họa tương tác giữa UI thread và 3 thread chạy ngầm như sau:

- Tạo một activity như hình dưới
- Mỗi thread có 1 TextView để thông báo kết quả và 1 Button để START/STOP thread
- Tạo 3 background thread, bắt đầu chạy 2s sau khi activity hiện ra, trong quá trình chạy nếu bấm button tương ứng thì thread sẽ ngưng hoặc chạy tiếp:
 - Thread thứ nhất, sinh một số ngẫu nhiên trong khoảng 50-100, dừng 1s và gửi số đó cho activity để hiện lên TextView đầu tiên
 - Thread thứ hai, sinh tăng dần các số lẻ, bắt đầu từ 1, dừng 2.5s và gửi số đó cho activity để hiện lên TextView ở giữa
 - Thread thứ ba, sinh tăng dần các số nguyên bắt đầu từ 0 sau mỗi 2s, gửi số đó cho activity để hiện lên TextView cuối cùng

Gợi ý:

- Cần viết lại handleMessage của Handler, trong đó xử lý 3 loại yêu cầu từ 3 thread
- Sinh số ngẫu nhiên trong khoảng 50-100:
Random x = new Random();
int n = x.nextInt(51) + 50;



Bài 3: ứng dụng báo thức đơn giản

Viết một activity cho phép người sử dụng:

- Chọn một thời điểm trong ngày (chẳng hạn 08:00, dùng TimePicker)
- Chọn một giá trị thời gian (chẳng hạn 5 phút)
- Tùy theo lựa chọn của người dùng, ứng dụng thực hiện việc rung báo thức
- Việc rung chỉ chấm dứt khi người dùng bấm vào nút STOP